



## **COMMENT ACCEDER A PRONOTE SUR VOTRE MOBILE**

- 1. Depuis Google Play ou l'App Store, saisissez **PRONOTE** dans le champ de recherche.
- 2. Téléchargez et installez l'application avec l'icône 💟, éditée par Index Éducation.
- 3. Lancez l'application, cliquer sur le bouton 🕀 en bas à droite pour ajouter un compte.
- 4. Dans la fenêtre Configuration d'un compte, cliquez sur Flasher le QR Code généré.
- 5. Connecter-vous sur : https://lyc-baudelaire-fosses.ac-versailles.fr/
- 6. Cliquez sur l'icône Pronote



7. Une page apparaitra comme ci-dessous :





- 8. Modifiez votre mot de passe
- **9.** Ensuite, sur la page d'accueil de pronote, cliquez sur le **QRcode** qui se trouve en haut sous le nom du lycée.
- **10.** Entrez un code à 4 chiffres que vous choisissez (attention, ce code d'activation est à retenir car il sera demandé à la dernière étape)

Mes données disciplinaires du temps Communication			OR Code d'ajout de compte sur l'avalication :	mobile
accueil 🔅 Précédente connexion le jeudi 12 septembre à 11h37				
Pense-bête Modifications des emplois du temps (49) (Aujourd'hui (2))	× × ×	Agenda 23 Session de stage : TMCVI PI sept. Du 23 sept. au 19 oct. 23 Session de stage : TMCV2 PI sept. Du 23 sept. au 19 oct. 30 Session de stage : TMACC PI sept. Du 30 sept. au 19 oct.	Pour générer le QR code, permettant l'ajor de votre comp l'application mobile PRONOTE, vous deux définir un code vérification Code de vérification à 4 chiffres : Générer Accès au site mobile depuis un navigateur https://09377271index.education net/conote/mobile direction html	ide grand and a second se
e 08h00 à 09h00 os administrative	[2 MRC 2	Informations & Sondages (1)		
e 08h00 à 09h00 ss personnelle	[2 MRC 3	Photo de classe Mme BLOT M.		
	20	Discuss	ions	
Demandes de travaux		Aucun nouvea	u message	
Demandeb de navada		28		

**11.** Cliquez sur générer le QRcode Un QR-CODE apparaitra.



- 12. Vous n'avez plus qu'à scanner le QRcode avec votre téléphone
- 13. Puis saisissez le code à 4 chiffres que vous avez choisi à l'étape précédente

