

Club Python

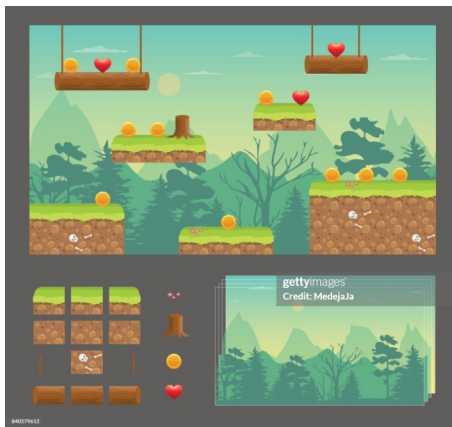
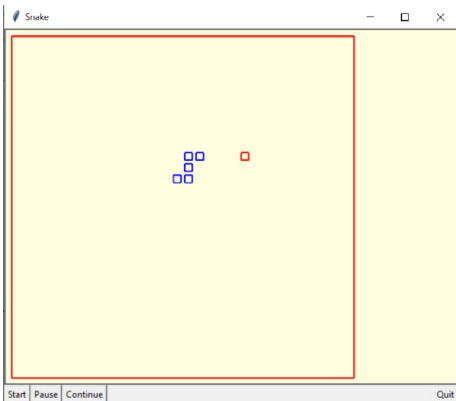
lundi entre 10h10 et 12h00 (si vous n'avez pas cours)



```
main.py +
1 import pygame
2 #ref pour touches : https://www.pygame.org/docs/ref/key.html
3
4 rgb_bleu = (0, 0, 255)
5 screen_size_x = 500
6 screen_size_y = 500
7 player_x = screen_size_x / 2
8 player_y = screen_size_y / 2
9 player_vitesse_x = 0
10 player_vitesse_y = 0
11 pygame.init()
12
13 # Set up the drawing window
14 screen = pygame.display.set_mode([screen_size_x, screen_size_y])
15
16 # Run until the user asks to quit
17 running = True
18 while running:
19
20
Ln: 15, Col: 1
```

Venez créer votre propre jeux !

- 2D
- 2,5D
- plates-formes
- action-aventure
- puzzle
- RPG



Inscriptions : envoyer un message via Pronote à M. PALAYRET en indiquant votre nom, prénom, classe ainsi que le créneau sur lequel vous souhaitez venir